

**APLIKASI PENGENALAN TEKNIK-TEKNIK KETERAMPILAN
INDIVIDU PEMAIN SEPAK BOLA BERBASIS AUGMENTED
REALITY(AR) ANDROID**
(APPLICATION OF BASED SOCCER PLAYER'S INDIVIDUAL SKILL AUGMENTED
REALITY(AR) ANDROID)

Alfian Nur
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
Alfian.permana22@gmail.com

ABSTRACT

Football is a type of sport that relies on speed, ability and strategy. In order to be able to play football well, players must master the basic techniques of football. Skill techniques or skills in the world of football are very important for each player, for that every player must be able to master basic techniques in football such as passing, dribbling, kicking, stopping, heading, intercepting, sliding tackle and goalkeeping. The use of applications is actually used to make it easier for novice players to know the techniques of individual skills or skills of soccer players, the introduction of individual skills techniques or skills of soccer players only through pictures, as well as coming directly to the football school. Media is needed to introduce player techniques or skills for beginner players. Augmented Reality (AR) is an environment that incorporates 3-dimensional virtual objects into the real world in a real and original way. In developing this application, the author uses data collection methods consisting of interview methods, observation methods and library methods. While for the system development method using the prototype method which has several stages, namely looking at user information needs, building or repairing mock-ups and users viewing or testing mock-ups. To implement this application the author uses the C # programming language. This study resulted in an introduction application of the techniques of individual soccer skills based on Android Augmented Reality (AR) which can simplify training. So that it attracts the interest of novice players to learn the basic techniques of playing soccer.

Keywords: Augmented Reality, Football, Android

ABSTRAK

Sepak bola adalah jenis olahraga yang mengandalkan kecepatan, kemampuan dan strategi. Agar bisa bermain sepak bola dengan baik pemain harus menguasai teknik dasar sepak bola. Teknik atau *Skill* keterampilan dalam dunia sepak bola sangat penting bagi setiap pemain, untuk itu setiap pemain harus bisa menguasai teknik-teknik dasar dalam sepak bola seperti *passing, dribbling, kicking, stopping, heading, intercepting, sliding tackle* dan *goalkeeping*. Penggunaan aplikasi sejatinya digunakan untuk mempermudah bagi pemain pemula mengenal teknik-teknik keterampilan individu atau *skill* pemain sepak bola, pengenalan teknik-teknik keterampilan individu atau *skill* pemain sepak bola selama ini hanya melalui gambar, maupun datang langsung ke tempat sekolah sepak bola. Maka dari itu butuh media untuk memperkenalkan teknik atau *skill* pemain bagi pemain pemula. *Augmented Reality* (AR) adalah suatu lingkungan yang memasukkan objek *virtual* 3 dimensi ke dalam dunia nyata secara nyata dan tampak asli. Dalam pengembangan aplikasi ini, penulis menggunakan metode pengumpulan data yang terdiri dari metode wawancara, metode observasi dan metode kepustakaan. Sedangkan untuk metode pengembangan sistem menggunakan metode *prototype* yang memiliki beberapa tahap yaitu melihat kebutuhan informasi *user*, membangun atau memperbaiki *mock-up* dan *user* melihat atau menguji *mock-up*. Untuk mengimplementasikan aplikasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman C#. Penelitian ini menghasilkan aplikasi pengenalan teknik-teknik keterampilan individu pemain sepak bola berbasis *Augmented Reality*(AR) android yang dapat mempermudah dalam hal latihan. Sehingga menarik minat pemain pemula untuk mempelajari teknik-teknik dasar bermain sepak bola.

Kata Kunci : *Augmented, Reality, Sepak, Bola, Android.*